



A B E N T E U E R

*Freundschaft*

**Hausrallye**

**Fragen & Aufgaben**



# Hausrallye

## Fragen & Aufgaben

### 1. Wissen, Raten, Entdecken – Fragen der Hausrallye

1. Wenn du dich im Bad, Wohnzimmer und Schlafzimmer umsiehst, wie würdest du die Bewohner beschreiben? Begründe, woran du das fest machst.
2. Welches Kleidungsstück ist total typisch für die Bewohner? Bitte anziehen und Foto machen!
3. Was ist meine (des Gastgebers) Lieblingsfarbe?
4. Schätzfrage: Wie schwer sind alle Bewohner zusammen und wie groß sind sie?
5. Welcher Gegenstand im Haus sagt am meisten über die Bewohner aus? Bitte Foto machen!
6. Was ist das Lieblingsbuch des Bewohners X? Und was denkst du warum?
7. Welche Schuhgröße hat der Bewohner x?
8. Welcher Gegenstand war mit Sicherheit ein Geburtstagsgeschenk?

9. Wie viele Bilder gibt es im Haus?
10. Welcher Gegenstand ist für die Bewohner am wertvollsten?

## 2. Aufgaben der Hausrallye

1. Wie gut kannst du dich auf deine Sinne verlassen?
2. Hinterlasse eine Botschaft für den Gastgeber auf einem Nahrungsmittel deiner Wahl im Kühlschrank!
3. Wann wurde dieses Haus erbaut? Stell dir vor, die Bewohner hätten zu dieser Zeit schon in dem Haus gewohnt bzw. beame dich zurück in das Jahr. Schreibe eine erfundene haarsträubende Horror-Anekdote/Kurzgeschichte mit den Bewohnern zu einem Ereignis im Haus. Später könnt ihr euch diese dann in der Runde vorlesen.
4. Wer findet die größte Geschmacks-Sünde im Haus? Bitte Fotos machen!
5. Suche ein Säckchen in der Küche. Hineinschauen verboten! Vertrau deiner Nase und erschnüffle, was sich darin befindet! Halte deine Vermutung auf deinem Fragebogen fest. Danach verstecke es erneut irgendwo in der Küche für den Nächsten!
6. Erkunde den Flur und finde ein verschnürtes Säckchen. Öffnen verboten - du musst ertasten, was sich darin befindet! Schreibe auf, für was du den Gegenstand hältst. Anschließend verstecke das Säckchen für den Nächsten irgendwo im Flur.

### 3. Wettkämpfe bei der Hausrallye

1. Gruppen-Wettkampf 1: Wer erbeutet die Kekse? - Alle versammeln sich vor dem Fernseher. Der Spielleiter hat die Macht und zappt durch die Programme. Zwischen ihm und den anderen Spielern liegt in jeder Runde in einem festgelegten Abstand (ca. 2 m für die Spieler, ebenso für den Spielleiter) ein Teller mit genau einem Keks. Jedes Mal, wenn eine bestimmte Sache z.B. ein Auto/ ein Sofa/ ein Fahrrad/ eine Palme / das Meer etc. im TV vorkommt, muss man „Ich bin ein Krümelmonster“ rufen und sich als erster den Keks schnappen. Der Spielleiter ist der Kekswächter und versucht, rechtzeitig mit einer Fliegenklatsche auf die Hand zu hauen, um das Krümelmonster vom Keksklau abzuhalten. Wenn ein Krümelmonster geklatscht wird, bevor es den Keks berührt hat, muss es diesen liegen lassen. Derjenige, der am schnellsten war und den Keks ergattert, darf ihn behalten. Jeder Keks zählt als Punkt.
2. Fordere den Gastgeber zu einem Wettkampf im Dart/Zielwerfen heraus! Jeder hat 3 Würfe, notiere deine Punktzahl!
3. Gruppen-Wettkampf 2: Wohnzimmer-Memory - Rufe alle zusammen und versammelt euch im Wohnzimmer. Studiert das Wohnzimmer gut und prägt euch die Einzelheiten ein. Nun verlassen alle außer dem Spielleiter den Raum und dieser verändert ein Detail. Dann kommen alle zurück. Wer als Erster das veränderte Detail benennt, bekommt einen Punkt. Das Ganze wird 3 Mal so durchgespielt. Beim 4. Mal werden die Rollen vertauscht: jeder Spieler verändert jetzt ein Detail und der Spielleiter wartet vor der Tür! Jedes vom Spielleiter nicht entdeckte Detail gibt 2 Punkte für den, der es verändert hat. Sieger ist der Freund mit den meisten Punkten.

## 4. Aufgaben für den Spielleiter

1. Fülle in ein blickdichtes Säckchen etwas geruchsintensives (schwer ist z.B. ein parfümiertes Kleidungsstück) und verstecke es an einem Ort deiner Wahl in der Küche
2. Packe in ein blickdichtes Säckchen einen Gegenstand aus deiner Wohnung, den alle deine Freunde gut kennen (z.B. Lieblings-DVD, Nippesfigur, Omas Vorhangtroddel), verschnüre es und verstecke es im Flur.
3. Öffne den Kühlschrank, finde alle Nachrichten deiner Gäste und entscheide welche am besten ist.
4. Tritt gegen jeden deiner Freunde im Dartspielen an.
5. Gib dein bestes als Wächter des Keks-Imperiums und verscheuche so lange es geht die garstigen Krümelmonster!
6. Lies am Schluss die Antworten laut vor und entscheide, welche Antwort am besten ist. Du übernimmst die Wertung!

*Einfach eine gute Freizeit-Idee finden!*

Entdecke Ideen rund um die Themen Freizeit und Geschenke für Freunde, Paare und Familien auf dem Ideenportal Abenteuer Freundschaft.