



A B E N T E U E R

Freundschaft

Waldrallye
10 Aufgaben



Waldrallye 10 Aufgaben

1. Wer hat am meisten Holz vor der Hütten?

Sammelt Äste, Holz und Scheite die man gut tragen kann. Insgesamt habt ihr 5 Minuten Zeit. Jeder bildet einen möglichst großen Haufen.

Der mit dem größten Haufen gewinnt, erhält 5 Punkte und darf 5 Schlucke Waldelixier (Bier o.Ä.) an die anderen Mitspieler (oder auch sich selbst) verteilen. Analog erhält der Zweite 3 Punkte und darf 3 Schlucke verteilen, der Dritte 1 Punkt und 1 Schluck.

2. Baumtänzer – Wer schafft den Balance-Akt?

Für diese Aufgabe benötigt ihr einen liegenden Baumstamm, auf dem man balancieren kann. Der Spielleiter bestimmt jetzt bei jedem Haufen das zweitgrößte Holzscheit, das der Spieler gesammelt hat.

Der Spieler muss mit diesem Holzstück (Scheit, Ast, Klotz etc.) in Händen 1 mal auf dem Baumstamm hin und her laufen ohne abzustürzen. Dabei misst der Spielleiter die Zeit. Für jedes Abstürzen bzw. Berühren des Waldbodens werden dem Spieler 30 Sekunden dazu addiert.

- Erster: 3 Punkte / 3 Schlucke verteilen
- Zweiter: 2 Punkte / 2 Schlucke verteilen
- Dritter: 1 Punkt / 1 Schluck verteilen

3. Kletteraffengeil – Tarzan lässt grüßen

Für diese Aufgabe braucht ihr mindestens einen Kletterbaum. Dabei kommt es diesmal nicht auf Schnelligkeit an, sondern darauf, wer am **höchsten klettert**.

Wichtig: eure Sicherheit hat stets Vorrang!

⇒ Wertung:

- Erster: 3 Punkte / 3 Schlucke verteilen
- Zweiter: 2 Punkte / 2 Schlucke verteilen
- Dritter: 1 Punkt / 1 Schluck verteilen

4. O'zapft is! - Der Schönste siegt

Die erste **Sammel-Challenge**: Innerhalb von 1 min. 30s muss jeder bis zu 5 möglichst schöne Zapfen von Nadelbäumen sammeln.

- Wie viele Zapfen hat jeder?
- Und wer findet den schönsten Zapfen?

⇒ Gemeinsam stimmt ihr ab, welches der schönste Zapfen ist, bei Gleichstand entscheidet der Spielleiter. Der Finder dieses Zapfens erhält 5 Punkte und darf entsprechend viele Schlucke verteilen.

⇒ Jeder Spieler, der weniger als 5 Zapfen gesammelt hat, muss für jeden ihm fehlenden Zapfen einen Strafschluck trinken.

5. Zapfenstreich mit Zielwasser – Treffsicherheit ist gefragt

Wer in der letzten Aufgabe zu wenig Zapfen gesammelt hat, ist doppelt gestraft, denn jetzt fehlt ihm Munition! Gemeinsam bestimmt ihr einen Baum als Zielpunkt und eine Startlinie, die nicht übertreten werden darf. Jetzt dürft ihr reihum eure **Treffsicherheit** beweisen und mit den eben gesammelten Zapfen den Baum abschießen.

⇒ Wer daneben wirft, muss einen Strafschluck trinken und bekommt einen Punkt abgezogen.

⇒ Wer den Stamm trifft, bekommt dafür einen Punkt und darf einen Schluck verteilen.

6. Sorgsame Sammler siegen!

Sammel-Challenge! Jeder Spieler muss 5 Gegenstände im Wald sammeln: etwas Spitzes, Glattes, Rauhes, Weiches und Hartes. Die Uhr läuft und ihr habt genau 5 Minuten Zeit! (Alternativ könnt ihr auch andere Eigenschaften, z.B. Farben vereinbaren)

Für jede Kategorie legt jeder Spieler einen Gegenstand vor sich auf den Waldboden. Per Abstimmung entscheidet ihr, welcher Gegenstand am besten die geforderte Eigenschaft erfüllt bzw. am schönsten und originellsten ist.

⇒ Jeder Gegenstand der gewinnt, bringt dem Spieler 2 Punkte und er darf 2 Schlücke Waldelixier verteilen.

7. Es krecht und fleucht – Kleine Wald-Safari

Jetzt kommt die Kamera zum Einsatz! Die Spieler haben 5 Minuten Zeit, bis zu 5 verschiedene Waldtiere zu fotografieren. Da es recht unwahrscheinlich ist, dass euch in dieser Zeit zufällig ein Reh oder ein Hase vor die Linse springt, konzentriert euch lieber gleich auf kleinere Tiere wie Insekten und Spinnen.

⇒ Die Auswertung erfolgt nach folgenden Kriterien:

- Schönstes Tier: 2 Punkte / 2 Schlücke verteilen
- Größtes Tier: 2 Punkte / 2 Schlücke verteilen
- Kleinstes Tier: 2 Punkte / 2 Schlücke verteilen
- Alle, die innerhalb der vorgegebenen Zeit 5 verschiedene Tiere fotografiert haben: 5 Punkte / 5 Schlücke verteilen

8. Was bäumt sich denn da auf?

Nach der Fauna kommt die Flora: botanische Grundlagenkenntnisse sind gefragt. Für diese Aufgabe sollte sich der Spielleiter möglichst gut mit Bäumen auskennen, zur Not hilft das Internet oder Bestimmungsbuch.

Alle Rallye-Teilnehmer werden vom Spielleiter zu 5 Bäumen im Wald geführt. Jeder Spieler notiert auf einem Zettel (oder auf dem Smartphone) wie die Bäume seiner Meinung nach heißen und nummeriert seine Antworten durch.

Wenn der Spielleiter mitspielt, könnt ihr euch auch alternativ reihum herausfordern Bäume zu benennen, Hauptsache einer von euch kennt die richtige Bezeichnung.

⇒ Für jeden richtig benannten Baum bekommt derjenige Spieler 1 Punkt und darf einen Schluck verteilen.

⇒ Für jeden nicht oder falsch erkannten Baum verliert er dagegen 1 Punkt und muss selbst einen Schluck trinken.

9. Mit Schirm, Stiel und Lamelle

Jetzt geht's an die **Schwammerl-Suche!** Alle haben 5 Minuten Zeit, möglichst viele unterschiedliche Pilze zu finden und abzufotografieren. Wenn ihr euch mit Pilzen auskennt, könnt ihr natürlich auch Pilze sammeln und die besten Speisepilze mit extra Punkten und Schlucken belohnen!

⇒ Jede fotografierte Pilzsorte (nicht jeder Pilz!) gibt 1 Punkt und 1 Schluck zum verteilen.

⇒ Jeder Steinpilz gibt 10 Punkte und Schlucke zum verteilen!

⇒ Wer am meisten gefunden hat, bekommt zusätzlich 5 Punkte und darf 5 Schlucke verteilen.

10. Die finale Herausforderung - Wem blüht was?

Den krönenden - oder blühenden Abschluss der Waldrallye ist eine **Fotosafari**. Ihr habt 5 Minuten Zeit, um auf die Fotojagd nach den schönsten Blüten des Waldes zu gehen und mit einem Foto festzuhalten.

- Schönstes Foto: 2 Punkte / 2 Schlucke verteilen
- Größte Blüte: 2 Punkte / 2 Schlucke verteilen
- Farbenprächtigste Blüte: 2 Punkte / 2 Schlucke verteilen

⇒ Jeder der 5 oder mehr unterschiedliche Blüten gefunden und abgelichtet hat, bekommt 5 Punkte und darf 5 Schlucke verteilen.

Je nach Jahreszeit und je nachdem, wie das Waldstück beschaffen ist, in dem ihr die Wald-Rallye ausführt, kann es sein, dass sich einige der obigen Aufgaben nicht 1 zu 1 oder überhaupt nicht ausführen lassen. In diesem Fall: ändert die Aufgaben entweder ab oder überspringt sie.

Auswertung

Wer am Schluss die meisten Punkte erzielt hat, wird zum König des Waldes gekürt, der zweite und dritte Spieler erhalten den Titel Waldläufer.

Wer Aufgabe 3 am Besten gemeistert hat, darf sich fortan Tarzan des bundesdeutschen Mischwalds nennen. Alle anderen Spieler sind dagegen Waldschrute in Ausbildung...

Einfach eine gute Freizeit-Idee finden!

Entdecke Ideen rund um die Themen Freizeit und Geschenke für Freunde, Paare und Familien auf dem Ideenportal Abenteuer Freundschaft.